

本周工作总结

2013.11.24

侯雨濛

本周工作：

本周几乎全部精力都用在了瑞典的课程上，完成了交互设计相关的 research 作业及其展示，并着手开始下一个作业以及 final project 的工作。另外，在课程要求下进行了交互设计相关以及 e-society 相关的论文收集和阅读。

细读了交互设计过程中 sketching 和 prototyping 方法相关的文章：

- 1、Retting, M. Prototyping for tiny fingers. Communications of the ACM archive
 - 2、Houde, S. & Hill, C. What do Prototypes Prototype? In Helander, M., Landauer, T. K., & Prabhu, P. (Eds.) Handbook of Human—Computer Interaction. 2nd Ed
 - 3、Holmquist, L-E. Prototyping: generating ideas or cargo cult designs, Interactions
- 以及收集了有关 e-society 的特征、发展、商业模型和著作权相关的文献各两篇，都是 e-society Conference 历年的 keynotes，对这些文章只是大致过了一遍，还未细读。

下周计划：

- 1、应该还是会把最多的精力放在课程相关的工作上。
- 2、自己训练代码能力。

【1】Löwgren, J and Stolterman, E.(2003). Thoughtful interaction design

【2】Cooper, A. and Reimann, R. (2003). Modeling users:Personas and goals

【3】Caroll, J. (2000). Making use. Scenario-based design of human-computer interactions.MIT. Cambridge

【4】Antti Oulasvirta, Esko Kurvinen and Tomi Kankainen (2003). Understanding contexts by being there: case studies in bodystorming. In Pers Ubiquitous Computing (2003) 7: 125–134

【5】Blomquist, Å., & Arvola, M. (2002). Personas in action: Ethnography in an interaction Design Team. In Proceedings of NordiCHI 2002: Tradition and transcendence, pp. 197-200.